



## NORMAS TORNEO JUST DANCE

### *Torneo de Just Dance de la GameGen*

Coordinador del torneo: Ángel Baeza Sánchez

Hora: de **13:00 a 16:00** (puede acabar antes en caso de tener menos participantes).

Número máximo de participantes: 32

Duración aproximada del torneo: 2 h (dejando 1 h libre por si se alargara)

Inscripción: Mandar un email a [justdancegamegen@gmail.com](mailto:justdancegamegen@gmail.com)

- Normas generales:

o los participantes deben permanecer SIEMPRE dentro del espacio asignado.

o Los participantes deberán sostener el mando de la Switch firmemente y con su correa atada a la muñeca.

o No se permite bailar ningún otro tipo de coreografía durante una fase que no sea la del baile.

o En caso de no cubrir el número máximo de plazas, se ajustarán las fases del torneo al número de participantes.

o El participante debe estar a la hora de comienzo del torneo donde se llamará su nombre. Después esperará hasta que le toque competir en su fase asignada. En caso de que el participante no aparezca al comienzo se empezará con los participantes que haya en ese momento, dejando a este jugador para el final de la fase. Si se llega al final de la fase y el participante sigue sin aparecer será descalificado del torneo.

o El participante no tiene permitido alterar el orden del torneo ni el voto del jurado o de la puntuación propia del juego.-

Fases:

o Primera fase: los 32 participantes compiten en grupos de 4, de los cuales pasan a la siguiente ronda los dos mejores de cada baile. (40 min aprox.)

o Segunda fase: los 16 participantes que pasaron a esta fase vuelven a competir en grupos de 4, de los cuales pasan a la siguiente ronda los dos mejores de cada baile (20 min aprox.)

o Tercera fase: los 8 participantes que pasaron a esta fase vuelven a competir en grupos de 4, de los cuales pasan a la siguiente ronda los dos

mejores de cada baile (10 min aprox.)

o Semifinal: de cada baile de 4 de la tercera fase pasan los dos mejores (4 participantes), y estos deben competir al mejor de 3 bailes en grupos de dos.

o Final: de cada semifinal de dos pasa el mejor (el que haya obtenido la puntuación más alta al mejor de 3), quedando dos participantes en la ronda final donde deben competir entre ellos al mejor de 3 bailes. El que obtenga obtenga la puntuación más alta en el mayor número de bailes gana el torneo.