



REGLAMENTOS TORNEOS

MIÉRCOLES 19/02/2025

Índice de torneos

Celeste	3
Formato del Torneo.....	3
Reglas del Torneo.....	3
Clash Royale	4
Got Talent	5
Formato del Torneo.....	5
Reglas del Torneo.....	5
Guitar Hero	6
Formato del Torneo.....	6
Reglas del Torneo.....	6
Mario Kart 8 Deluxe	7
Formato del Torneo.....	7
Reglas del Torneo Individual (máximo 32 participantes).....	7
Apéndice.....	8
Mr. Beast	9
Formato.....	9
Reglas.....	9
Quiplash 2: InterLASHional	10
Formato del Torneo.....	10
Reglas del Torneo.....	10
Apéndice.....	11
Super Mario Party Jamboree	12
Super Mario Maker	13
Ultrakill	14
Formato del Torneo.....	14
Reglas del Torneo.....	14

Celeste



Formato del Torneo

- **Inscripciones:** Las inscripciones al torneo se realizan a través de un formulario de Google Forms disponible en la página de la Virtual Soul.
- **Cierre de Vacantes:** Una vez que se alcance la capacidad máxima del torneo, las inscripciones cerrarán. 10 participantes máx.

En el caso de que falten asistentes el día del torneo, los espectadores podrían ocupar los lugares por si quedan libres

Reglas del Torneo

- Cada jugador cuenta con 5 minutos para intentar terminar el nivel lo antes posible. Se guardará el mejor tiempo que el jugador logre en su tiempo de juego.
- En ese tiempo, el jugador puede reiniciar las veces que quiera, o distribuir su tiempo como considere. Lo importante es que termine el nivel al menos una vez para registrar una marca.
- El jugador con la mejor marca de tiempo ganará el torneo.
- En caso de empate, se volverá a jugar el primer nivel, en un intento único, y el jugador que antes lo logre completar ganará el torneo. En caso de seguir habiendo empate, este proceso se repetirá hasta que haya un ganador.

Clash Royale



- Partidas 1 vs 1 al mejor de 3.
- Todos los jugadores deben meterse al mismo clan para las batallas o en su defecto invitar al resto mediante solicitud de amistad.
- Cada jugador debe traer su móvil o tablet con el juego.
- En caso de que no lo tengas instalado se podría dejar un móvil por parte de los organizadores.
- Mínimo de participantes: 4.
- Inscripción gratuita en el Forms o el día de la competición en presencial.

Got Talent



Formato del Torneo

- Inscripciones: Las inscripciones al torneo se realizan a través de un formulario de Google Forms disponible en la página de la Virtual Soul.
- Cierre de Vacantes: El torneo NO tiene límite de vacantes
- El torneo contará con un jurado que decidirá el ganador

Reglas del Torneo

- Los participantes tendrán un máximo de 3 minutos para mostrar su talento.
- Pueden presentarse tanto de forma individual como grupal.
- Están prohibidos los talentos que entren en conflicto con el código penal y la constitución española.
- Los jurados pueden cortar cualquier presentación en cualquier momento si lo consideran oportuno y descalificar al participante.
- Se puede pedir a los organizadores del evento que se proyecten cosas en el ordenador del aula, pero siempre bajo previo aviso a los organizadores
- No se puede agredir al jurado. Esto supondrá la expulsión inmediata del participante

Guitar Hero



Formato del Torneo

- **Inscripciones:** Las inscripciones al torneo se realizan a través de un formulario de google disponible en la página de la Virtual Soul.
- **Cierre de Vacantes:** Una vez que se alcance la capacidad máxima del torneo, las inscripciones cerrarán. Máximo 8 participantes

En el caso de que falten asistentes el día del torneo, los espectadores podrían ocupar los lugares por si quedan libres

Reglas del Torneo

- Los participantes jugarán en rondas 1vs1
- La canción se debe decidir entre ambos jugadores, en caso de no llegar a un acuerdo, será un moderador quien elija la canción
- Las canciones están divididas en dificultades, conforme avance el torneo no se podrán seleccionar canciones fáciles, aumentando la dificultad del torneo conforme se acerque el final
- El jugador que logre la mejor puntuación en cada canción pasará a la siguiente ronda
- En caso de empate en puntuación, se jugará otra canción hasta que haya un ganador

Mario Kart 8 Deluxe



Formato del Torneo

- **Modalidades:** El torneo estará compuesto por dos modalidades: una individual y otra por equipos de 2 personas.
- **Inscripciones:** Las inscripciones se realizan a través de un formulario de Google Forms. Cada jugador podrá elegir si desea participar en la modalidad individual, en la modalidad por equipos o en ambas, siempre que no se haya alcanzado la capacidad máxima de participantes en cada modalidad.

En caso de participar en la modalidad por equipos, se debería indicar el nombre de los compañeros. Solo es necesario que una persona haga la inscripción para todos los miembros del equipo participante.

- **Cierre de Vacantes:** Una vez que se alcance la capacidad máxima en alguna de las modalidades, las inscripciones para dicha modalidad se cerrarán.

En el caso de que falten asistentes los días del torneo, los espectadores podrían ocupar los lugares por si quedan libres.

- **DLC No Requerido:** No es necesario que los jugadores tengan el DLC para participar en el torneo. Todos los circuitos se seleccionarán entre aquellos disponibles en el juego base. Si los jugadores con DLC seleccionan un circuito de los del DLC, se podrá jugar sin problemas.

Reglas del Torneo Individual (máximo 32 participantes)

- **División en Salas:** 4 jugadores, pasaran los dos mejores de cada conjunto.
- **Número de Carreras:** Cada sala competirá en un total de 4 carreras durante las diferentes rondas.
- **Clasificación a la Final:** Al finalizar las carreras de las rondas, los 4 mejores se clasificaron para la ronda final.

- **Rondas:** En la ronda final se jugarán 6 carreras bajo las mismas reglas de la primera ronda. Al finalizar, los tres jugadores con mayor puntuación serán los ganadores y recibirán premios.
- **Objetos en carreras:** Todos los objetos a su probabilidad original.
- **Carreras en total:** $32 + 16 + 8 + 6$ (fase final) = 62 carreras en total

Apéndice

Fallos de Conexión: En caso de que un jugador sufra un fallo de conexión durante una carrera, con el mando, se reiniciara la carrera.

Penalizaciones: Si un jugador hace trampas, será expulsado del torneo.

Mr. Beast



Formato

- **Modalidad:** El torneo consistirá en aguantar dentro de un cuadrado rojo sin salirse, delimitado por cinta adhesiva.
- **Inscripciones:** Las inscripciones se abrirán previamente en la página de la asociación hasta completar el cupo. En caso de no llegar al máximo de participantes y contar con vacantes libres, se podrán apuntar nuevos participantes el mismo día del torneo.
- **Cierre de vacantes:** El número de vacantes máximas es 6.

Reglas

- Los jugadores deben permanecer dentro del cuadrado rojo. Cualquier salida del mismo supondrá su eliminación. Si cualquier parte de su cuerpo sale del cuadrado contará como estar fuera de este. Pisar la línea o situaciones similares NO cuenta como salir del cuadrado.
- El torneo, salvo causas externas a la organización, no se detendrá hasta que quede un solo jugador, que será declarado ganador del torneo. Durante el transcurso de este, se propondrán diferentes retos que animarán a la eliminación de jugadores.

Quiplash 2: InterLASHional



Formato del Torneo

- **Modalidades:** El torneo estará compuesto por partidas por eliminación.
- **Inscripciones:** Las inscripciones se realizan a través de un formulario de Google Forms. Cada jugador especificará tanto su nombre real (para poder ser identificado) como su apodo dentro del juego.
- **Cierre de Vacantes:** Una vez que se alcance la capacidad máxima de jugadores (32), las inscripciones se cerrarán. Sin embargo, por la naturaleza del juego, se podrá seguir participando como público, para lo cual no es necesaria una inscripción.

En el caso de que falten asistentes los días del torneo, miembros del público podrían ocupar los lugares por si quedan libres.

Reglas del Torneo

- **División de los Jugadores:** Los jugadores serán distribuidos aleatoriamente en grupos de 8 jugadores. El reparto se hará por [ruleta aleatoria](#) antes del comienzo del torneo delante del público. Si alguno de los jugadores no está presente durante el reparto de partidas, se dejará para la última partida (4ª partida) con el fin de darle la oportunidad a llenar en el caso de que llegue tarde.
 - Si esa última partida se llena de jugadores no presentes, se incluirán en la anterior partida (3ª partida), y así sucesivamente.
 - Si llega el momento de la partida con jugadores que no estaban presentes, y algún jugador no ha llegado, se invitará primero a miembros del público NO INSCRITOS en el torneo a participar, y si aún así no se llenan las partidas, se invitará a los jugadores que hayan sido eliminados de las partidas anteriores, en orden de puntuaciones (Ejemplo: El jugador C quedó 3º en su partida con 4000 puntos, pero el jugador D quedó 4º en otra partida con 4100 puntos, por lo que el jugador D tendría prioridad sobre el jugador C).

- **Participación del Público:** Dada la naturaleza del juego, se aceptará e incluso se fomentará la participación del público durante el torneo. El público puede estar formado por:
 - Participantes del torneo que no estén compitiendo en ese momento (es decir, jugadores de la 2ª partida durante la 1ª partida, por ejemplo, o jugadores eliminados).
 - Cualquier espectador presencial del torneo, aunque no esté inscrito a él.
 - Espectadores del stream de Twitch.

El código de la partida se ocultará de la pantalla mientras los jugadores se unen a la partida. Una vez los jugadores estén dentro del juego, se revelará el código a todo el público, y se les concederá un máximo de 3 minutos para unirse antes de comenzar la partida.

- **Zascas de Emergencia:** Si bien no están prohibidos, se invita a los jugadores a abstenerse de usarlos para poder ver las respuestas más creativas a las partidas.
- **Clasificación a la Final:** Al terminar cada partida, los dos jugadores con mayor puntuación se clasificarán para la final, mientras que el resto de los jugadores pasarán a formar parte del público. Así se formarán 4 partidas de clasificación de 8 jugadores en cada una, y una partida final con 8 jugadores también.
- **Condición de Victoria:** El jugador con mayor puntuación en la ronda final será el ganador del torneo.

Apéndice

Fallos de Conexión: En caso de que un jugador sufra un fallo de conexión durante una partida, se permitirá volver a conectarse mientras el juego lo permita, si no, al haber Zascas de Emergencia, su puntuación dependerá de ellos.

Penalizaciones:

- Si un jugador usa respuestas que puedan considerarse de mal gusto o que ataquen de forma cruel a otra persona (fuera del ámbito del humor), y la organización considera que ese jugador debe ser expulsado del juego, tendrá derecho a hacerlo.
- Si un jugador entra en una partida que no le corresponde, sea como sea, la organización puede considerarlo causa justificada para ser expulsado si ocurre repetidamente.

Super Mario Party Jamboree



- 4 partidas de 4 jugadores (es decir, máximo de 16 personas) de 10 turnos a lo largo del día.
- Al final, una partida de 15 turnos con los 4 jugadores ganadores.
- Party Rules, con Minigame Help, sin Motion Minigames y selección de minijuegos por voto en todas las partidas.

Super Mario Maker



- Sin límite de jugadores
- Habrá 4 niveles que los jugadores podrán intentar completar.
- En función de lo rápido que se completen los niveles (y dependiendo del nivel puede que también otros factores) se otorgará una puntuación.
- Se sumarán las puntuaciones de todos los participantes y se apuntarán. El jugador con mayor puntuación al final del día será el ganador.

Ultrakill



Formato del Torneo

- **Inscripciones:** Las inscripciones al torneo se realizan a través de un formulario de google disponible en la página de la Virtual Soul.
- **Cierre de Vacantes:** Una vez que se alcance la capacidad máxima del torneo, las inscripciones cerrarán.

En el caso de que falten asistentes el día del torneo, los espectadores podrían ocupar los lugares por si quedan libres.

Reglas del Torneo

- Los jugadores deberán completar un nivel del juego lo antes posible eliminando a TODOS los enemigos del mismo.
- Cada jugador cuenta con 6 minutos de juego para intentar completar el nivel las veces que quiera dentro del tiempo de juego.
- Se guardará el mejor tiempo logrado en los 6 minutos de juego.
- Es necesario que se complete el nivel al menos una vez para registrar una marca.
- El jugador que antes logre terminar el nivel habiendo cumplido dicha condición, ganará el torneo.