



**REGLAMENTOS TORNEOS**

**JUEVES 20/02/2025**

# Índice de torneos

<b>Dress To Impress: In Real Life</b> .....	<b>3</b>
Formato del Torneo.....	3
Reglas del Torneo.....	3
Apéndice.....	4
<b>Galletas</b> .....	<b>5</b>
Formato del Torneo.....	5
Receta del Torneo .....	5
<b>Geoguessr</b> .....	<b>6</b>
Formato del Torneo.....	6
Reglas del Torneo.....	6
<b>Hollow Knight</b> .....	<b>7</b>
Normativa.....	7
<b>Inazuma Eleven Strikers 2013</b> .....	<b>9</b>
Formato del Torneo.....	9
Reglas del Torneo.....	9
<b>Mejor palo</b> .....	<b>10</b>
Formato del Torneo.....	10
<b>Sekiro: Shadows Die Twice</b> .....	<b>11</b>
Objetivo.....	11
Bonificaciones.....	11
Restricciones.....	11
Condiciones de derrota .....	11
<b>Super Smash Bros. Ultimate</b> .....	<b>12</b>
Normas y Condiciones .....	12
<b>Puyo Puyo Tetris 2</b> .....	<b>14</b>
Planteamiento del torneo: .....	14

# Dress To Impress: In Real Life



## Formato del Torneo

- **Modalidades:** El torneo estará compuesto una fase de selección, una ronda de pasarela y distintas fases de eliminación.
- **Inscripciones:** Será un proceso de selección presencial durante el martes 18 y el miércoles 19.

## Reglas del Torneo

- **Temática:** La temática en la que basar el outfit es... ¡Virtual Soul!
- **División de los Jugadores:** Los jugadores del torneo presencial serán elegidos mediante un proceso de selección que realizarán los jueces durante el martes y el miércoles. Los jugadores se presentarán en la sala de los torneos y se harán una foto con su outfit para poder ser elegidos, y se presentarán bajo un pseudónimo. Después, los jueces elegirán a 18 concursantes para el torneo del día 20.º
- **Jueces:** Los jueces se anunciarán el día del torneo, pero serán elegidos personalmente con la finalidad de mantener la mayor objetividad e imparcialidad a la hora de valorar a los participantes del torneo.
- **Desarrollo del Torneo:** El torneo presencial se desarrollará por distintas fases.
  - **1ª fase:** Los jugadores desfilarán uno a uno y harán una pose al final de la pasarela. Una vez todos hayan desfilado, el público votará a través de un Google Forms a sus 3 participantes favoritos. Los 5 participantes más votados avanzarán a la siguiente ronda.
  - **Última fase:** Cada uno de los 5 jugadores restantes dará un discurso libre de máximo 1 minuto. Después, el público votará de nuevo en otro Google Forms, pero esta vez entre los cinco finalistas.
- **Condición de Victoria:** El jugador con mayor puntuación en la ronda final será el ganador del torneo.

## Apéndice

- **Suplencia:** En caso de no poder asistir al torneo presencial, se elegirá a un participante suplente en cuanto se sepa de la imposibilidad de participar en la final.
- **Penalizaciones:**
  - Si un jugador tiene una conducta disruptiva, la organización puede considerar apartarlo del juego.
  - Un jugador no puede cambiar su outfit desde la foto a la final. Si por algún motivo no puede venir a la selección con su outfit, se puede considerar aceptar una foto del outfit siempre y cuando se vea claramente que el candidato está llevando ese outfit.

# Galletas



## Formato del Torneo

- **Inscripciones:** Las inscripciones al torneo se realizan a través de un formulario de Google Forms disponible en la página de la Virtual Soul.
- El torneo contará con un jurado que probará las galletas y decidirá la galleta ganadora.

## Receta del Torneo

1. Cada participante deberá traer algún tipo de galleta.
2. El premio irá a la mejor GALLETA del concurso.
3. Los participantes deberán comer una de las galletas que traigan consigo, elegida al azar por el jurado.
4. Los jueces pueden considerar NO comer la galleta presentada por un participante, por motivos de salud o cualquier otro.
5. Los participantes deben aportar junto con la galleta una lista de los ingredientes utilizados.
6. Los participantes deben poner nombre a la galleta para ser válida.
7. Disfrutar :)



## Formato del Torneo

- **Inscripciones:** Las inscripciones al torneo se realizan a través de un formulario de Google Forms disponible en la página de la Virtual Soul.
- **Cierre de Vacantes:** Una vez que se alcance la capacidad máxima del torneo, las inscripciones cerrarán. Límite de 6 personas.

En el caso de que falten asistentes el día del torneo, los espectadores podrían ocupar los lugares por si quedan libres.

## Reglas del Torneo

- Cada jugador jugará una partida de 5 ubicaciones.
- El jugador con la mejor puntuación al final del torneo será el ganador.

# Hollow Knight



## Normativa

- El torneo se jugará a lo largo de todo el día, dando comienzo a las 10:00h y finalizando a las 17:00h. Se permitirá a los participantes jugar hasta las 16:30h y a partir de esa hora se compararán resultados para decidir al ganador.
- Al apuntarse, los jugadores deberán marcar su hora de llegada aproximada. Esto es para que los organizadores puedan saber si en algún momento va a haber mucha más gente que en otro y organizar turnos en caso de necesitarlo.
- Se podrán apuntar todos los participantes que quieran, hasta finalizar el periodo de juego. Según disponibilidad, existe la posibilidad de que los jugadores puedan participar más de una vez para mejorar su puntuación. Aquellos jugadores que quieran repetir su run deberán esperar a que terminen los que aún no hayan jugado.
- Por cada participante, sólo se tendrá en cuenta la mejor puntuación conseguida, en caso de que haya más de una.
- Se proveerá a los participantes de un mando para jugar, pero podrán utilizar uno propio si lo desean.
- Se jugará en ordenador portátil.
- Los jugadores podrán equiparse los amuletos que prefieran durante su run.
- Se jugará un panteón completo, que se revelará el día del torneo.
- Se registrará el tiempo de cada participante, desde el momento en que entre al panteón.
- El ganador será aquel participante que consiga pasar el panteón completo en el menor tiempo registrado. Esto significa que, si dos personas acaban el panteón, ganará aquella que haya tardado menos tiempo.
- Si nadie pasa el panteón, ganará aquella persona que haya llegado más lejos en el tiempo más bajo.
- No se detendrá el cronómetro durante las rondas de descanso.

- En el caso poco probable de que dos personas hagan el mismo tiempo y queden empatados, el ganador se decidirá mediante un combate en versión radiante de un boss que se revelará en el momento de jugar. Se seguirán las mismas normas para decidir al ganador.

# Inazuma Eleven Strikers 2013



## Formato del Torneo

- **Inscripciones:** Las inscripciones al torneo se realizan a través de un formulario de Google Forms disponible en la página de la Virtual Soul. Se limita a 8 participantes.
- Se jugará el torneo en Inazuma Eleven Strikers 2013, con un mod que incluye un parche del juego traducido al español

## Reglas del Torneo

1. Se jugará un torneo de 8 personas, con rondas eliminatorias a un único partido.
2. Cada partido tendrá un tiempo de 3 minutos por parte.
3. En caso de que el tiempo del torneo lo permita, la final se jugará a 5 minutos.
4. Se proporcionarán equipos preestablecidos por la organización, además de los predeterminados del juego, el jugador será libre de elegir cualquiera de ellos.

# Mejor palo

## Mejor palo



### Formato del Torneo

- **Inscripciones:** No es necesario inscribirse.
- Los participantes dispondrán de los 3 días del evento para traer el mejor palo que encuentren. En el momento que nos presenten el palo, les haremos una foto con él, además de al palo. El jueves se anunciará el ganador del torneo. Cada persona puede inscribir, como máximo, un palo. En caso de encontrar uno mejor, puede traerlo y se eliminará la inscripción anterior.

# Sekiro: Shadows Die Twice



## Objetivo

- Superar el reto en el menor tiempo posible. El reto se trata de superar uno o una serie de jefes.
- El tiempo total es la suma del tiempo en combate contra un jefe (desde que se entra a la zona hasta que su vida es cero).
- Se proveerá de mando, pero se recomienda llevar propio.

## Bonificaciones

Si se cumple alguna condición, se restará tiempo al tiempo total del jefe contra el que se juegue:

- Sin recibir daños: -110s
- Sin usar calabazas: -45s
- Sin usar prótesis: -40s

## Restricciones

- Se puede revivir siempre que se pueda.
- Los únicos consumibles que se pueden usar serán las calabazas.
- Sin restricciones de prótesis y artes.

## Condiciones de derrota

- Tu vida cae a cero y no se puede revivir.
- No superar al enemigo se marcará como fallido y no se registrará.

# Super Smash Bros. Ultimate



## Normas y Condiciones

- El coste de inscripción para el torneo será de 2€. Del dinero recaudado quien quede en primer puesto se llevará el 60%, en segundo puesto el 30% y el que quede en tercer puesto el 10%.
- El número máximo de inscripciones será de 32 jugadores, una vez llegado al tope no se aceptarán más solicitudes.
- Cada enfrentamiento entre participantes (1vs1) será al mejor de tres.
- Combate por vidas: 3 vidas y límite de tiempo de 8 minutos.
- Objetos desactivados y en frecuencia nula.
- Barra de Smash Final desactivada.
- Escenario cambiante desactivado.
- Mecanismos de escenario (hazards) desactivados.
- Pausa desactivada. Si no se desactiva y uno de los jugadores la activa voluntaria o accidentalmente sin motivo justificable, será penalizado con la pérdida de una vida.
- Los personajes Mii están permitidos con cualquier set de movimientos especiales. Antes de empezar el combate, el jugador que use a Mii deberá informar a su oponente de los movimientos que usa su Mii, y no podrá alterarlos durante el resto del set.
- El resultado de un combate SIEMPRE será el que dicte la pantalla de resultados.
- Si se acaba el tiempo, la victoria será para el jugador con más vidas. En caso de tener el mismo número de vidas, ganará el jugador con MENOS daño porcentual.
- Si los dos jugadores mueren a la vez o tienen el mismo daño porcentual al acabarse el tiempo, se jugará una partida más, con los mismos personajes y en el mismo escenario, a 1 vida y 3 minutos, para decidir el ganador de la partida.

- El primer escenario de un set será escogido a piedra papel tijera, el ganador elegirá un mapa de los 3 disponibles (destino final, campo de batalla y pequeño campo de batalla).
- Se podrá pedir un tiempo breve y limitado (establecido por algún organizador) para calentar y comprobar los controles antes del inicio de un set.
- En caso de un mal funcionamiento de controles, mandos, consola o pantalla, se avisará a un organizador del incidente, y este decidirá la acción a seguir según el caso.
- No se puede recibir ayuda de terceros (coaching) entre partidas de un mismo set. (El incumplimiento de cualquiera de las normas anteriores conllevará desde la pérdida de una vida hasta la eliminación directa del torneo, dependiendo de la gravedad de la falta).

# Puyo Puyo Tetris 2



## Planteamiento del torneo:

- Máx. jugadores: 16
- En la primera ronda se harán grupos de 3 o 4 jugadores (según número de participantes) y jugarán una partida de tetris todos contra todos. Los dos jugadores que sobrevivan más tiempo pasarán de ronda.
- La segunda ronda será una partida de tetris 1 contra 1, el ganador pasará de ronda.
- La tercera ronda, las semifinales, será 1 contra 1 al mejor de 3, el ganador pasará a la final.
- La final seguirá el mismo formato que la semifinal.