



REGLAS OFICIALES SEGUNDA EDICIÓN DEL TORNEO DE SMASH ULTIMATE DE LA GAMEGEN

1. El torneo constará de un máximo de 32 participantes (se reservarán 3 huecos más en caso de no aparición), las victorias se decidirán al mejor de tres, es decir, máximo tres partidas, donde uno de los contendientes haya obtenido dos victorias.
2. Los combates durarán como máximo cinco minutos, no ocho, como es costumbre, por temas de tiempo, y se decidirán a tres vidas.
3. La selección de escenarios será por sistema de counterpicks:
 - a. Neutrales: Campo de Batalla, Destino Final, Isla de Yoshi, Pueblo Smash, Estadio Pokémon 2 y Liga Pokémon de Teselia.
 - b. Counterpick: Yoshi's Story, Sistema Lylat, Sobrevolando el Pueblo y Liga Pokémon de Kalos,
4. Pausar el juego en cualquier momento se considera falta grave, y esa partida contará como pérdida automáticamente para el jugador que pause, a no ser que sea a causa del mal funcionamiento de la consola/mandos, el otro jugador decida lo contrario, el organizador se lo pida o alguien del público cause algún tipo de alboroto (asimismo, si alguien del público que participe en el torneo causa algún altercado mientras otros juegas, se le negará la participación, y en su lugar participará el primero en la lista de espera).
5. En caso de que haya algún tipo de disconformidad en cuanto al color (rojo o azul), se resolverá lanzando una moneda, así como quién elige el personaje primero. El perdedor podrá elegir cambiar de personaje, forzando a que el ganador elija antes que él.
6. Para apuntarse se deberá enviar un correo a smashgamegen@gmail.com con el nombre del participante y cualquier modificación que desee que se hagan a sus controles.
7. El jugador podrá (y se le anima) traer su propio mando, pero nosotros dispondremos de Joy-Cons, un mando Pro y mandos de Gamecube.
8. Todos los personajes están permitidos. En caso de querer algún Mii en específico, se creará in-situ, sin embargo, el aspecto deberá ser predeterminado.
9. Si un jugador tarda más de 5 minutos en aparecer tras su convocatoria, será eliminado.
10. Las partidas no se repetirán a menos que se trate de una causa mayor.
11. Cualquier disputa no contemplada en las reglas queda a decisión de la organización.